





Principio	Criterio	Medida	 80-100	 55 a <80	 20 a <55	 <20
Buena alimentación	Ausencia de hambre prolongada	Condición corporal	≤3%	>3-8.5%	>8.5-31.7%	≥31.7%
	Ausencia de sed prolongada	Suministro de agua	Color del simulador			
Buen alojamiento	Confort descanso	Bursitis	<11%	11-33%	>33-76%	>76%
		Heces en el cuerpo	<6%	6-16%	>16-60%	>60%
	Confort térmico	Color del simulador				
	Fac. de Mov.	Espacio disponible (m <sup>2</sup> /100kg)	>1.5	1.5-0.9	<0.9-0.45	<0.45
Buena Salud	Ausencia lesiones	Cojeras	<2.5%	2.5-5%	>5-22%	>22%
		Heridas en el cuerpo	<8%	8-20%	>20-62%	>62%
		Mordeduras de colas	<5%	5-10%	>10-35%	>35%
	Ausencia enfermedades	Tos	<8%	8-15%	>15-45%	>45%
		Estornudos	<13%	13-26%	>26-55%	>55%
		Respiración dificultosa	<0.9%	0.9-1.7%	>1.7-5%	>5%
		Narices torcidas	<0.5%	0.5-1.0%	>1.0-3.5%	>3.5%
		Prolapso rectal	<0.3%	0.3-0.6%	>0.6-2.5%	>2.5%
		Diarrea	0 – No liquid manure	1 – Some liquid manure		2 – All liquid manure
		Alteración piel >10%	<1.2%	1.2-3.1%	>3.1-8%	>8%
		Hernias 1	<1%	1-2.4%	>2.4-6%	>6%
Hernias 2	<0.3%	0.3-0.5%	>0.5-1.5%	>1.5%		
Mortalidad	<1%	1-2.5%	>2.5-4.5%	>4.5%		
Comportamiento apropiado	Conductas sociales	Color del simulador				
	Otras conductas	Color del simulador				
	Buena relación humano-animal	Miedo a los humanos	Color del simulador			
	Estado emocional positivo	QBA	Color del simulador			